



**REGLAMENTO 2023**

**LIGA DE VOLEY  
ESCOLAR**



# DEPORTES

**SAN MIGUEL  
2023**



**INFORMES**

**TEL: 6091-7140**



# **Autoridades Municipales**

**Intendente municipal**

Dr. Jaime Méndez

**Secretario de Gobierno**

Dr. Francisco Nigro

**Subsecretario de deportes**

Lic. Darío Vecchio

**Director General de Deporte Competencia**

Prof. Hernán Catini

**Coordinador Liga de Vóley**

Prof. Rodríguez Diego



## PROPOSITO

Llevar a cabo un torneo en el cual puedan participar todas las instituciones Escolares que practiquen en forma competitiva, formativa y recreativa el voleibol.

Desarrollar el deporte en nuestro municipio e inculcarles a los jóvenes el gusto por la actividad deportiva.

## MODELIDADES

Todas las instituciones jugaran un encuentro cada 15 (quince) días con las categorías inscriptas.

Dicho encuentro será combinado entre los entrenadores o delegados de cada institución. Cada equipo deberá tener al menos dos alternativas distintas de disponibilidad dentro del horario escolar (queda a criterio de los entrenadores realizar los encuentros fuera de día y horario escolar.)

Importante: habrá fechas recupero.

La Liga Municipal de Voleibol Escolar de San Miguel está dirigida a todas aquellas instituciones o establecimientos educativos que realicen prácticas de Voleibol y cumplan con las normas de inscripción y reglamentación.

## PARTICIPANTES

El torneo está dirigido a todas las instituciones o establecimientos educativos que practiquen el voleibol. Podrán jugar todos aquellos alumnos que pertenezcan a las instituciones que representan.

Cada institución entregará en el momento en que se inscribe en la liga una lista de Buena Fe por categoría, la cual podrá ser modificada durante la etapa clasificatoria y la planilla de inscripción Institucional. Una vez terminada esta etapa no se podrán realizar cambios en la lista. Las mismas deberán estar digitalizadas en mayúscula, letra verdana N° 10 y podrán ser enviadas vía WhatsApp al tel. Coordinación (11-5057-7080). Posteriormente se entregarán con sello y firma del directivo.

Debido a las grandes cantidades de alumnos, se podrán inscribir equipos B, pero participarán en divisionales diferentes.



## CATEGORIAS

Masculinas y femeninas:

Infantil:	años 11 - 12 y 13
Menor:	años 09 y 10
Cadetes:	años 07 y 08
Juveniles:	años 05 y 06
Juniors:	año 06 en adelante

Nota \*1: Un jugador/a inscripto en una categoría podrá jugar solamente en la categoría inmediata superior, siempre y cuando figure en la planilla de juego.

Nota \*2: Se podrá incluir en la lista de Buena Fe jugadores categorías 04 pero solo podrán participar del partido de a uno por vez, no podrán participar dos o más jugadores al mismo tiempo.

Altura de la red:

Juveniles/junior:	2,43 cm. masculino-	2,24 cm. femenino
Cadetes:	2,38 cm. masculino-	2,20 cm. femenino
Menores:	2,30 cm. masculino-	2,15 cm. femenino
Infantiles:	2,10 cm. masculino-	2,10 cm femenino

Nota: la categoría infantil se jugará en cancha reducida (8mts), y en modalidad de encuentros.

## CAMPOS DE JUEGO

Los establecimientos o instituciones que actúen deberán tener el campo de juego en condiciones, es decir: cancha con líneas pintadas, redes a la altura correcta del encuentro, postes c/protección, banco de suplentes armado, mesa de control, tablero y banco o silla para el juez. Además, deberán contar con cobertura médica. Esto último es OBLIGATORIO

## DIAS Y HORARIOS

Se combinarán entre los establecimientos o instituciones.

Cada equipo deberá tener al menos dos alternativas distintas de disponibilidad dentro del horario escolar (queda a criterio y responsabilidad de los entrenadores realizar los encuentros fuera de día y horario escolar).

Cada equipo deberá tener como mínimo tres horarios disponibles para concretar los partidos teniendo en cuenta la posibilidad de lluvias para canchas abiertas.

En caso de no ponerse de acuerdo deberán comunicarse con la organización la cual tomará una determinación.



Horarios de partidos. El horario de comienzo de los partidos será el indicado por los profesores responsables por las vías habituales. Para esto se tiene que tener en cuenta que la entrada en calor correspondiente se realizará 15 minutos antes de la hora programada de juego junto con el sorteo. Ej.: hora de partido 10hs. Sorteo y entrada en calor: 9:45 hs. Comienzo del Juego: 10 hs. Aquel equipo que no se presente a tiempo para la entrada en calor no podrá pedir una extensión del tiempo. Si tendrán que tener 6 jugadores uniformados en la cancha al horario de comienzo del juego. De no hacerlo el Juez puede suspender el encuentro.

## MESA DE CONTROL

La mesa de control será la encargada de llevar las planillas de juego y el tanteador. En la misma debe haber dos personas obligatoriamente pertenecientes al equipo local: el Anotador (planillero) y el Tanteador (tablero). Podrá haber una tercera persona que será un asistente de control (equipo visitante) que será optativo.

## ARBITRAJE

Los árbitros deberán ser solicitados por el equipo local de forma personal o telefónica al Profesor Diego Rodríguez, una vez confirmado en encuentro.

Se abonará en cancha \$750 por equipo, por partido y \$850 si es un solo partido, al árbitro designado (este será el encargado de entregar las planillas de juego con los resultados finales a la organización).

Planillas de Juego. Las planillas de juego y las de entrenador serán llevadas al partido por el Juez designado. Las mismas ya tendrán la información necesaria para jugar (nombre, apellido, DNI, de los jugadores y categorías). Los datos serán los proveídos (Listas de Buena Fe) por los responsables de los equipos (profesores) que deberán ser actualizados periódicamente ante algún cambio de participantes. Jugador que no se encuentre en la planilla de juego no podrá disputar el encuentro.

## RESULTADOS

El árbitro del partido será el responsable de elevar los resultados a la organización en el término de 24 hs. después de jugado el encuentro, entregando las planillas correspondientes en la Secretaría de Deporte Competencia los días viernes en el horario de 13:00 a 18:00 hs. (Polideportivo El Colibrí. Av. Balbín y Defensa).



## IDENTIFICACION

Cada jugador deberá presentar en la mesa de control del encuentro el carnet de acreditación y el árbitro será el encargado de controlar los datos y hacer firmar a los jugadores.

Jugador que no cumpla con este requisito no podrá participar del partido.

El carnet de acreditación se confeccionará en las primeras fechas teniendo que presentarse cada jugador con su DNI, (Luego jugará solo con carnet)

Cierre de inscripción: jueves 20 de abril. Comienzo de los torneos: lunes 1ro de mayo.

## PREMIOS

Medallas individuales para cada jugador que obtenga el 1º, 2º, 3º y 4º puesto de cada categoría y un trofeo o medalla para cada institución que ocupe dichos lugares en cada categoría. Trofeo al Mejor Jugador. Copa Institucional para los Campeones Institucionales.

## ORGANIZACIÓN DEL TORNEO

El torneo se desarrollará de la siguiente manera:

1º Etapa Campeonato. Las Instituciones estarán ubicadas en una única zona. Las mismas jugaran todos contra todos, ida y vuelta en cada zona. Las posiciones finales de cada categoría los clasificarán para la competencia final. Esto está sujeto a la cantidad de inscriptos.

Resumen de Clasificaciones

Zona Única: del 1er al 4to puesto de cada categoría clasifican al Play-Off Final.

2º Etapa. Play-Off Final.: participaran del 1ro al 4to puesto de la zona. Las semifinales se jugarán en las sedes escolares. El ganador será el Campeón del Torneo. Cada Nivel (A y B) disputara su Play-Off por separado.

Clasificación Final. Dependerá de la cantidad de participantes la conformación de un nivel más.





## SISTEMA DE PUNTUACION

Ganador:	3 puntos
Perdedor:	1 punto
No presentación:	0 puntos

El equipo que no se presente no sumará puntos.

El equipo que no se presente en 3 (tres) o más fechas, no podrá acceder a los Play Off.

Los Play Off se jugarán en las instituciones finalistas. (a excepción de la Final) En caso de empate en algún puesto se clasificará de la siguiente forma:

- 1º\_ El equipo que posea mayor coeficiente de set ganados.
- 2º\_ El equipo que posea mayor coeficiente de tantos a favor.
- 3º\_ Resultado del partido entre sí.
- 4º\_ Sorteo.

## PARTIDOS

El Partido lo ganará el equipo que obtenga dos sets a 25 puntos con diferencia de dos puntos, en caso de un empate 1-1 se jugará un tercer set a 15 puntos, con diferencia de dos puntos.

## EQUIPOS

Cada equipo estará conformado por hasta 14 jugadores (incluido el libero) los cuales deberán estar asentados con apellido, nombre, N° de camiseta y firma en la planilla de entrenador. Los participantes deberán estar uniformados para jugar, es decir, deberán tener camisetas o remeras del mismo color enumeradas del 1 al 99. Los pantalones o calzas también deberán ser uniformes, deberán tener el mismo color. En época invernal se podrá jugar con pantalón largo que también deberá ser uniforme con previa autorización del Juez.



## TRIBUNAL DE PENAS

Estará integrado por el por el Comité Organizador.

## RESPONSABILIDAD

Las instituciones se harán cargo por el solo hecho de participar de la Liga de Voleibol Municipal Escolar de San Miguel de la responsabilidad civil y penal o de cualquier otra naturaleza que a sus representantes y/o acompañantes les incumbiera. Es obligatorio contar con la Asistencia Médica de la escuela local.

## DENUNCIAS

Cualquier hecho o suceso que se considere importante para informar a la organización deberá ser observada por el árbitro del encuentro en la planilla de juego.

## PLANILLA DE JUEGO

Deberá ser entregada en la Secretaría de Deportes Competencia (Av. Balbín y Defensa) los días viernes de 13:00 a 17:00 hs, salvo que estén observadas, debiendo entregarse el día posterior del encuentro, siendo responsable el árbitro.

## FIXTURE Y TABLA DE POSICIONES

Se renovarán finalizada cada fecha y se los podrá retirar en la Dirección General de Deporte Competencia (Av. Balbín y Defensa). También se enviarán vía correo electrónico y WhatsApp.

Nota: Cualquier aspecto del cual no se haga referencia en el actual reglamento general queda a consideración del Comité Organizador